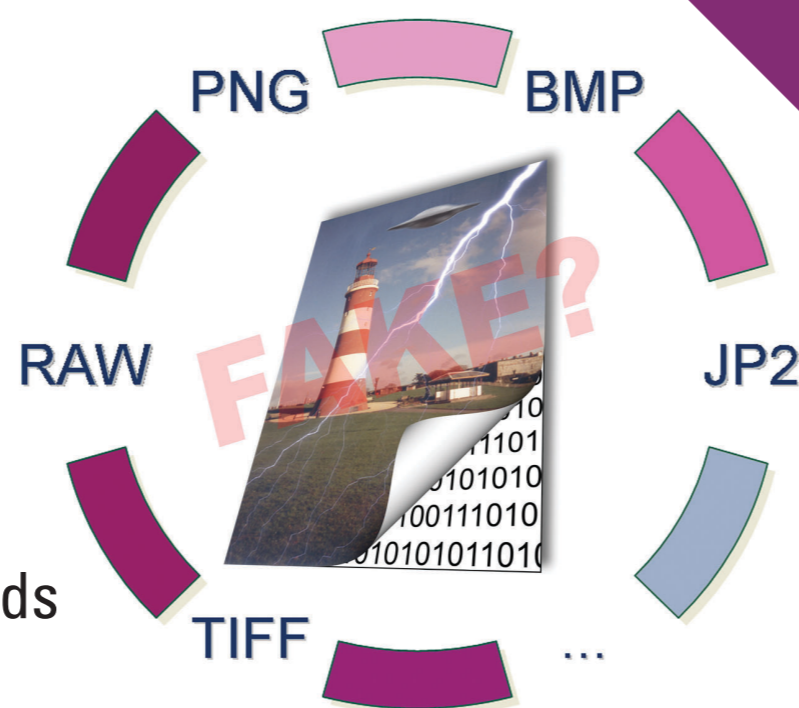


CONTENT & KNOWLEDGE MANAGEMENT



WATERMARKING UND VIDEOKOMPRESSION

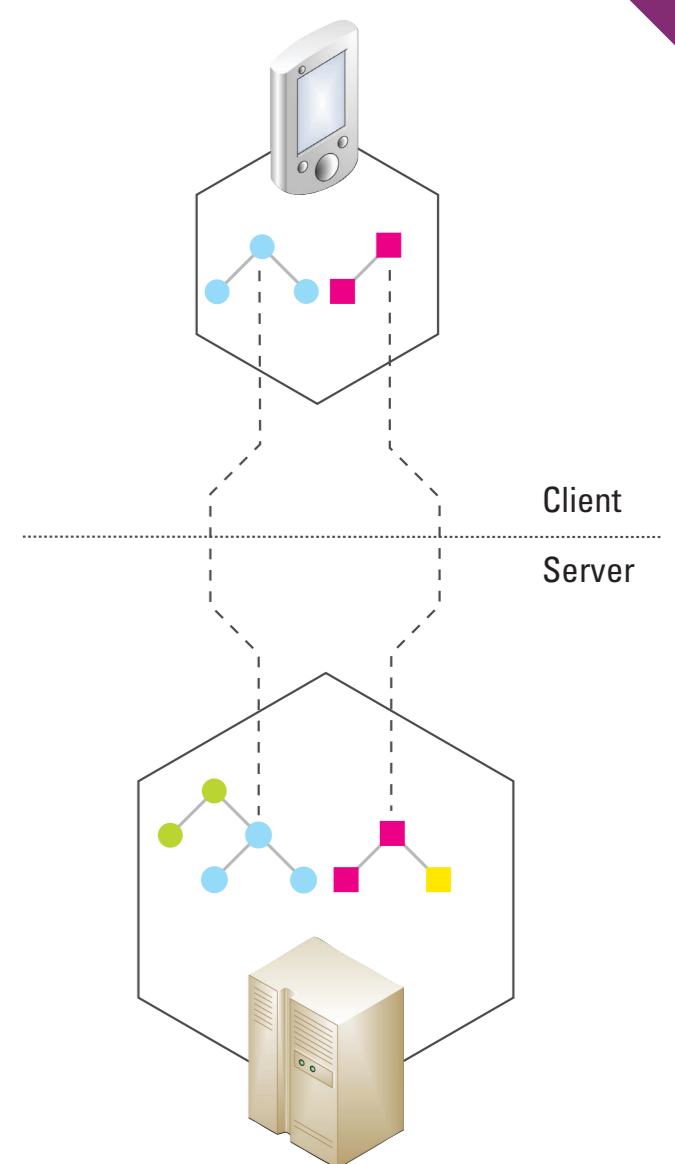
- Authentifizierung: Einsatz von Wasserzeichen zur Sicherung der Echtheit von digitalen Bildern
- Überprüfung der Echtheit von Bildern ohne zusätzliche Informationen
- Effiziente Übertragung von Videodaten auf mobile Geräte durch Kompression
- Effizientere Ausnutzung knapper Ressourcen (Bandbreite, Speicher mobiler Geräte)
- Entwicklung einer eigenen Echtzeitlösung für Videokomprimierung auf Basis des H.264-Standards



MOBILES CONTENT MANAGEMENT

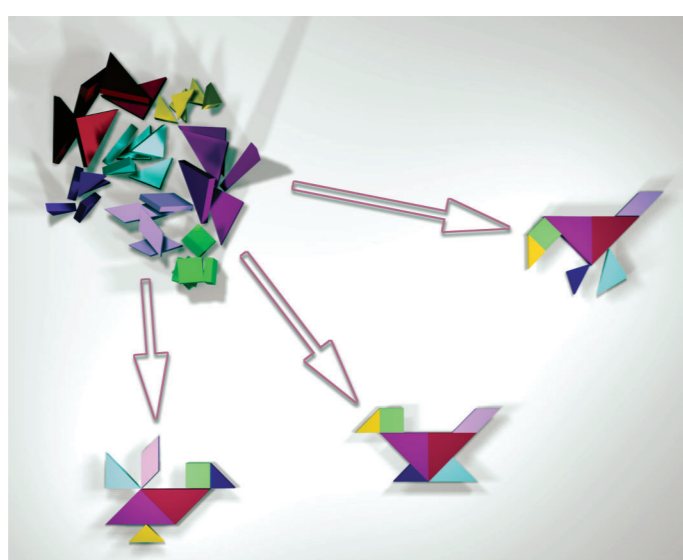
4

- Verarbeitung von Anfragen mobiler Geräte auf zentralisiertem Content Management Server
- Personalisierung von Anfrageergebnissen in Abhängigkeit von mobilem Gerät, Nutzerprofil und Netzwerkanbindung
- Prädiktive Replikation von mobil benötigten Daten für den Offline-Betrieb
- Kooperation mobiler Geräte zum Austausch von Daten untereinander, zur Einsparung von Bandbreite zum Server und zum Zugriff auf nicht vorhandene lokale Daten im Offline-Betrieb



5

E-LEARNING UND WISSENSMANAGEMENT



6

- Portable Lern- und Wissensseinheiten
- Aspekte der Modularisierung
- Thematische Modularität
- Sprachliche Konsistenz
- Gestalterische Konsistenz
- Technische Modularität
- Entwicklung einer Beschreibungssprache für Module
- Kontextabhängige Bereitstellung von Modulen

ENTWICKLUNG VON FACHINFORMATIONSDIENSTEN

- Fachinformationsdienste mit Raumbezug als Basis für mobile Anwendungen und Kombination verschiedenster Datenbestände
- Mobiler GIS-Client mit Offline- und Online-Anwendung
- Dynamische Generierung definierter Prozessanwendungen für unterschiedliche Endgeräte
- Selbstlokalisierung des Nutzers mittels verschiedener Techniken in beliebigen Umgebungen
- Anwendungsszenario Instandhaltung für Netzbetreiber: Kopplung von ERP- und Geoinformationssystemen, automatische Prozesssteuerung und mobile Datenbearbeitung



7